



## FICHE TECHNIQUE

Nom du produit:

**D52+ Hyper Shine Dressing Plus**



Art. No.	Contenu	Cont. Boîte
PURD52-01-000	125ml	1
PURD52-01-001	750 ml	1
PURD52-01-002	5L	1
PURD52-01-003	20L	1
PURD52-01-004	200L	1

Description:

D52+ HYPER SHINE DRESSING PLUS est un dressing concentré qui est dilué avec de l'eau pour obtenir un dressing polyvalent pour une utilisation sur les surfaces intérieures et extérieures telles que vinyle, plastique, caoutchouc et compartiments moteurs. D52+ Hyper Shine Dressing Plus est une amélioration par rapport à l'original en générant brillance et longévité supplémentaires par un contenu en silicone considérablement augmenté. Non toxique et non inflammable.

Mode d'emploi:

Bien agiter. Diluer 1:1 avec de l'eau pour un éclat extrême ou 2:1 ou 4:1 pour un éclat haute ou un éclat satiné. Vaporiser directement ou avec un chiffon sur la surface propre et sèche. Laisser pénétrer D52+ Hyper Shine Dressing Plus pour obtenir une luminosité et protection maximales. Nettoyez l'excès avec un chiffon doux et propre. Si vous voulez plus de luminosité, appliquer à nouveau ou diluer moins. Utiliser régulièrement pour une protection maximale. lisse, telle que les pédales, tapis, volants, etc., ca peut être dangereux.

General:



Danger:

Peut causer une irritation oculaire. Une inhalation excessive peut provoquer une irritation du système respiratoire. Son ingestion peut provoquer une irritation du système gastro-intestinal. Le contact prolongé avec la peau peut causer une légère irritation.

Premiers secours:

Yeux : Rincer à l'eau pendant 15 minutes, appeler un médecin si l'irritation persiste.  
Inhalation : Sortir à l'air frais, appeler un médecin si l'irritation persiste.  
Ingestion : Ne pas provoquer des vomissements, appeler un médecin.

Caractéristiques:

Point d'éclair:	Non déterminé (coupelle fermée)
Couleur:	Bleu clair
Etat Physiq:	Liquide
Odeur:	Sucrée
Densité relative:	0.92 g/cm <sup>3</sup> , 7.65 lbs/USGal (H <sub>2</sub> O = 1)
Ingrédients dangereux:	Non réglementé - US DOT, IATA, IMDG